

KCJ Liu

Software Engineer

Ik ben software engineer bij [Pixel Creation](#), een webagency in Nederland, waar ik websites voor klanten, interne tooling en AI-features bouw. Daarnaast rond ik mijn HBO-ICT bachelor af aan de HAN.

Ik bouwde Pixel Core, het CMS- en blocksysteem achter onze klantensites, en Pixie, een AI-assistent in ons interne DMS.

Ervaring

Pixel Creation

Software Engineer ————— 2025 – Heden

Bouw websites voor klanten, interne tooling en AI-features. Verantwoordelijk voor Pixel Core (CMS / blocks) en Pixie (AI-assistent in het DMS).

WebIQ

Stagiair Developer ————— 2024 – 2024

Stage, geleerd over Storybook, Sentry CI/CD, Vue.js en Nuxt.js. Documentatie voor interne API geschreven en gekeken naar LLM-ondersteunde documentatie.

AB-Solutions

Stagiair Developer ————— 2022 – 2023

Stage, focus op backend-ontwikkeling met Laravel en PHP. Introductie en cursus gevolgd in PHP en Laravel.

Opleiding

Hogeschool van Arnhem en Nijmegen

HBO-ICT ————— 2024 – 2027

Bachelor, softwarearchitectuur en ontwerp, patterns en algoritmen.

Rijn IJssel College

Software Developer ————— 2020 – 2024

MBO, AGILE softwareontwikkeling en projectmanagement, basis van C#, PHP, HTML & CSS.

Skills

Talen

Laravel

PHP

JavaScript

Python

Tools

PHPStorm — Dagelijkse IDE voor Laravel- en PHP-werk.

Cursor IDE — AI-workflows en project rules opgezet om het team efficiënter te laten werken.

Bruno — API client voor het testen en verkennen van endpoints.

Figma — Design-handoff en lichte UI-prototypes.

Contact

liukcj.dev@gmail.com

kiucha.com

linkedin.com/in/liu-kcj

github.com/kiuchaa